

Fragen zum Alleinspiel

1. Was sind wichtige Grundregeln für den Alleinspieler ?

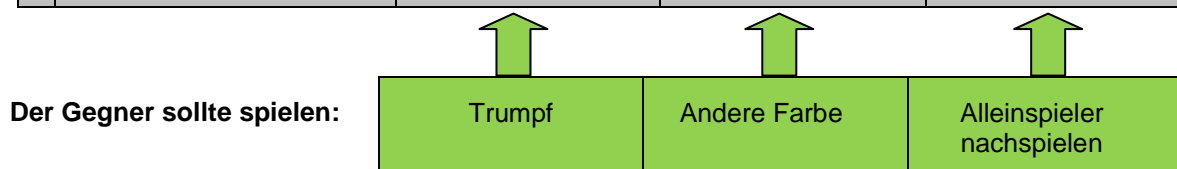
a. Was gilt bei Farb- und bei Sansspiel ?

- **Zuerst** die **zusätzlich** benötigten **Stiche** entwickeln, dann erst die **sicheren Stiche**.
- Eigene **hohe Karten schonen**, solange es keinen Stich kostet.
- Von der **kurzen** (Seite) die **hohe** (Karte) nehmen

b. Was gilt zusätzlich beim Farbspiel ?

- **Verlierer zählen** in der **Hand mit langem Trumpf**
- Dann in folgender **Reihenfolge** vorgehen (**LATAF-Regel**)

	Reihenfolge	Stechdummy	Abwurfdummy	Larifaridummy
L	Leerspielen	1		
A	Abstechen	2		
T	Trumpf ziehen	3	1	1
A	Abwerfen	4	2	
F	Figurenkombis	5	3	2



c . Was gilt ergänzend beim SA ?

Gewinner auf beiden Händen zählen

- Ducken nach **7er-Regel** (= so oft ducken, wie man **weniger als 7** in **beiden Blättern** hat)
- **Zuerst Längen** hochspielen – und dann aber auch zügig abspielen !

2. Wie erziele ich Zusatzstiche durch Expass oder Impass ?

a. Grundregel : 8 ever - 9 never

- Ab **9 eigene Karten mit Ass + König** >> runterspielen
(Chance einer 2:2 Verteilung nutzen !)
- **Bei 8 und weniger eigenen Karten** >> **Impass** oder **Expass** versuchen
(50 % Chance nutzen !)

b. Bild des Gegners fangen (Impass)

Methode: **Klein in die Gabel** spielen + dort den **unteren „Zinken“** nehmen

Beispiel: Partner hat Gabel mit Ass und Dame

Ziel: Gegners König fangen

Ausspiel: Klein zur Dame.

Funktioniert, da Gegners König in der Falle sitzt.	Funktioniert nicht, da Gegners König hinter der Falle
<p>♠ A ♠ D Partner ♠ K ♠ 4 Gegner Partner Gegner ♠ 6 ♠ 5 Ich ♠ 3 ♠ 2</p>	<p>♥ A ♥ D Partner ♥ 6 ♥ 5 Gegner Partner Gegner ♥ K ♥ 4 Ich ♥ 3 ♥ 2</p>

c. Eigenes oder Partners Bild retten (Expass)

Methode: **Klein zum Bild** spielen

Beispiel: Partner hat den König

Ziel: Partners König retten

Ausspiel: Klein zum König

Funktioniert, da Gegners Ass vor meinem König sitzt	Funktioniert nicht, da Gegners Ass hinter meinem König
<p>♠ K ♠ 4 Partner ♠ A ♠ 5 Gegner Partner Gegner ♠ D ♠ B Ich ♠ 3 ♠ 2</p>	<p>♥ K ♥ 4 Partner ♥ D ♥ B Gegner Partner Gegner ♥ A ♥ 5 Ich ♥ 3 ♥ 2</p>

3. Beispiele für Impass und Expass)

(Kopiert aus [BridgeLexikon](#))

Beispiel	Vorgehensweise
A K D 10 4 3 7 5	Abziehen: 3:2 Verteilung voraussetzen
A K B 10 4 3 7 5	A abziehen, dann klein zur Gabel (8 ever)
A K 10 3 D 9 5 4 2	Ass abziehen und dann K/D abziehen, falls beide Gegner bedient haben; andernfalls gegen denjenigen Gegner schneiden, der noch Karten (und damit auch den Buben) hält
A K 10 7 4 3	Klein zur Zehn - Tiefschnitt
A K 8 3 D 9 5 4 2	Zuerst die Dame abziehen; so fängt man den Buben mit einem Tiefschnitt (2 zur 8) auch dann noch, wenn West den Buben zu viert hält
A D 10 7 4 3	Klein zur Zehn - Doppelschnitt
A D 10 B 4 3	Den Buben laufen lassen - Schnitt durch Vorlegen
A D 4 B 10 3	Den Buben laufen lassen - Schnitt durch Vorlegen
A D 4 10 9 3	Die Neun laufen lassen - Schnitt durch Vorlegen
A D 6 2	Klein zur Dame - Impass
A 10 2 K B 3	Klein zur 10 oder klein zum Buben - beachten, wo der gefährliche Gegner sitzt - beachten, welcher Gegner die Dame vermutlich hält

Beispiel	Vorgehensweise
A 9 3 2 D 10 x x	Die Dame laufen lassen - Schnitt durch Vorlegen - 75%
A 8 4 3 2 K B 7 6	A und K abziehen (9 never)
A 5 D B	Dame laufen lassen - Schnitt durch Vorlegen
A 5 4 D B 3	Klein zur Dame (Expass), dann das Ass abziehen - kein Schnitt
A 4 3 K B 7 6 2	A abziehen, dann klein zur Gabel (8 ever)
A 4 3 D B 10	Die Zehn laufen lassen - Schnitt durch Vorlegen
K B 9 8 4 3 2	Klein zur Acht - Doppelschnitt mit Expass
K 8 4 3 2 D 10 7 6	Expass zum König, dann die Dame abziehen (9 never)
K 5 6 2	klein zum König - Expass
K 4 3 D 10 7 6 2	Expass zum König, dann von Nord in die Gabel (8 ever)
K 3 2 A B 10 9 8	Klein zur 8 und dann die 9 laufen lassen, wenn der Verdacht besetzt, dass West geduckt hat (Ann Gallagher Finesse)