

Auswertungsmodus der Bridge-Ergebnisse

Grundsätzlich:

1. Die Höchstpunktzahl für den "Topfgewinner" eines Boards errechnet sich nach folgender Formel: **Zahl der Tische x 2 - 2**
2. Danach werden für die folgenden Ränge jeweils 2 Punkte abgezogen
3. Das alles gilt pro Board und pro Himmelsrichtung-Kombination

Ergebnis- reihenfolge	Zahl der Tische					usw.
	2	3	4	5	6	
1	2	4	6	8	10	
2	0	2	4	6	8	
3		0	2	4	6	
4			0	2	4	
5				0	2	
5					0	
Punkte gesamt	2	6	12	20	30	

Punkteverteilung bei gleichem Ergebnis:

Die jeweils verbleibende Anzahl der Punkte wird durch die Anzahl der verbleibenden Paare dividiert.

Beispiele

	2 Tische	3 Tische	4 Tische
Paar A hat den Topf	2	4	6
Paar B ist 2.	0	2	4
Paar C ist 3.		0	2
Paar D ist 4.			0
Gesamt	2	6	12
Paar A hat den Topf	2	4	6
Paar B + C sind gleich		jeder 1	jeder 3
Paar D ist 4 .			0
Gesamt	2	6	12
Paar A und B teilen sich den Topf	jeder 1	jeder 3	jeder 5
Paar C ist 3.		0	2
Paar D ist 4.			0
Gesamt	2	6	12
Paar A und B teilen sich den Topf	jeder 1	jeder 3	jeder 5
Paar C und Paar D sind gleich		0	1
Gesamt	2	6	12
Alle sind gleich	jeder 1	jeder 2	jeder 3
Gesamt	2	6	12
Paar A hat den Topf			6
Paar B ist 2.			4
Paar C + D sind gleich			jeder 1
Gesamt			12

Auswertungsmodus der Bridge-Ergebnisse: Beispiel 3 Tische

Gespielt von	Kontrakt	Ergebnis	Nord - Süd			Ost - West		
			Paar	Punkte	MP	Paar	Punkte	MP
Ost	2 Coeur	+ 1	4	0	4	5	140	0
Ost	4 Coeur	=.	6	0	2	3	420	2
Ost	4 Coeur	+ 1	1	0	0	2	450	4

1. Es werden die erzielten Punkte **innerhalb einer Himmelsrichtungs-Gruppe** bewertet.
 Bei 3 Tischen werden in jeder Gruppe werden insgesamt 6 MP (MatchPoints) vergeben.
 (siehe Seite 1)
- > Der Erste 4, der Zweite 2 und der Dritte 0 (hier bei Ost-West)
 - > Bei 1 Ersten und 2 Zweiten werden die MP 4 - 1 - 1 verteilt.
 - > Bei 2 Ersten und 1 Zweiten werden die MP 3 - 3 - 0 verteilt.
 - > Bei gleichem Ergebnis erhalten alle jeweils 2 MP.
- Die Quersumme der MP muss immer 4 ergeben.

2. Wenn in einer Gruppe keine Punkte erzielt werden, wird das Ergebnis der jeweiligen Gegner als Maßstab genommen. Hier bei Nord-Süd:
- > Paar 4 erhält 4 MP, weil der Gegner die wenigsten Punkte erzielt hat
 - > Paar 6 erhält 2 MP, weil der Gegner die 2. - wenigsten Punkte erzielt hat
 - > Paar 1 erhält 0 MP, weil der Gegner die meisten Punkte erzielt hat

Warum werden bei Nord-Süd MP verteilt, obwohl alle nur 0 Punkte erzielt haben ?

Weil die jeweiligen Gegner unterschiedlich viel Punkte erreicht haben.
 Es kann am Können (Gegenspiel) der "Nord-Süd-Paare" gelegen haben.
 Aber Bridge hängt nicht nur vom Können, sondern auch vom Glück/Pech ab:
 So kann der Überstich von Paar "Ost-West 2" daran gelegen haben, dass "Ost-West 2" besser gespielt hat als "Ost-West 3". Dann haben die MP von Nord-Süd nichts mit der Leistung der Nord-Süd-Paare zu tun, sondern "Nord-Süd 1" hat einfach nur den besseren Gegner gehabt als "Nord-Süd 6": Spielglück für "Nord-Süd 6" und Spielpech für "Nord-Süd 1"! Und "Nord-Süd 4" hat besonders viel Glück gehabt, weil die Gegner nicht voll ausgereizt haben.